



Teamer Trophy



Füll das Glas!

Aufbau:

In einem Kreis mit einem Durchmesser von drei Metern stehen eine geschlossene PET-Flasche Wasser und ein, mit einer Markierung versehenes, Glas. Der Gruppe stehen zwei Seile zur Verfügung.

Ziel:

Ziel des Spiels ist es, in möglichst kurzer Zeit das Glas bis über die Markierung mit Wasser zu befüllen, ohne dabei den Kreis zu betreten.

Anzahl Spieler pro Team: bis zu 5 Spieler

Spielregeln:

Im Kreis darf kein Körperteil den Boden berühren. Das Glas darf seine Position nicht verlassen, die Flasche hingegen darf innerhalb des Kreises durch Verwendung der Seile bewegt werden. Außerhalb des Kreises darf die Flasche auch mit Händen angefasst werden. Es wird die Zeit gemessen, die benötigt wurde, um die Aufgabe zu erfüllen.

Sollte das Glas durch umgeschickten Umgang mit der Flasche minimal (max. 20 cm) bewegt werden, geht es normal weiter. Sollte das Glas umfallen oder weiter als 20 cm bewegt werden, muss ein Mitglied der Gruppe das Glas in der Mitte des Kreises wieder aufstellen.