



Teamer Trophy

Electricity

Spielaufbau:

Die Teams sitzen hintereinander in einer Reihe. Vor der ersten Person der Reihe liegen drei verschiedene Gegenstände. Dieselben drei Gegenstände liegen auch hinter der Reihe beim Spielleiter.

Ziel des Spieles:

Das Ziel des Spieles ist es, den gezeigten Gegenstand schneller zu greifen als gegnerische Team.

Spieleranzahl:

5 Spieler

Spielablauf:

Den beiden Teams werden die Gegenstände gezeigt und die Teams überlegen sich für jeden Gegenstand ein Impuls, welcher benutzt wird um den gezeigten Gegenstand zu kommunizieren. Der Impuls darf nicht laut sein.

Nachdem beide Teams sich auf Impulse für die Gegenstände geeinigt haben, setzen sich die Teams in Position und das Spiel beginnt.

Die ersten vier Spieler der Reihen haben während des Spiels die Augen geschlossen. Nun zeigt der Spielleiter der jeweils letzten Person das zu kommunizierende Objekt. Der letzte Spieler gibt den jeweiligen Impuls an den Vordermann, welcher diesen ebenfalls weitergibt. Ist der Impuls beim ersten Spieler angekommen, greift dieser nach dem gefragten Gegenstand. Wer diesen als ersten greift, holt einen Punkt für sein Team. Nach einem Durchgang geht der erste Spieler jeden Teams ans Ende der Reihe und der Rest der Reihe rückt nach vorne auf.

Das Team, welches am Ende des Spiels am meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Während des Spiels darf nicht geredet werden oder auf andere Weise Geräusche gemacht werden. Die Zuschauer dürfen nicht in das Spielgeschehen eingreifen.